

باسمه تعالی

فرزانه شریفی

سوابق تحصیلی

۱. دکتری مدیریت استراتژیک، دانشگاه تهران (DBA) [۱۴۰۱]
۲. دکتری علوم ارتباطات دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال [۱۳۹۷]
- عنوان رساله: بازنمایی دیپلماسی رسانه‌های آمریکا در صنایع فرهنگی دیجیتال: مطالعه موردی بازی دیجیتالی ندای وظیفه از سال ۲۰۰۷ تا ۲۰۱۴
۳. کارشناسی ارشد رشته علوم ارتباطات اجتماعی، دانشگاه علامه طباطبایی (ره) [۱۳۹۱]
- کارشناسی رشته علوم ارتباطات اجتماعی، گرایش روابط عمومی دانشگاه: علامه طباطبایی (ره) [۱۳۹۰]

دروس تدریس شده:

کارشناسی:

- مبانی ارتباطات جمعی
- نظریه های علوم ارتباطات
- زبان تخصصی ارتباطات
- نظریه های انتقادی
- نظریه های ارتباطات اجتماعی
- جامعه اطلاعاتی
- آشنایی با حرفه های ارتباطی
- روابط عمومی الکترونیک
- روزنامه نگاری الکترونیک
- ارتباط با رسانه ها
- تکنیک های روابط عمومی
- مخاطب شناسی
- متون ارتباطات اجتماعی
- کاربرد رایانه در علوم ارتباطات

کارشناسی ارشد:

- زبان تخصصی ارتباطات
- سمینار بازیهای دیجیتال
- اداره الاخبار (مدیریت خبر)
- ادراه العلاقات العامة (مدیریت روابط عمومی)
- جامعه شناسی تبلیغات

مقالات داخلی

مقالات منتشر شده در مجلات علمی:

- پذیرش مقاله «بازنمایی شرق فرودست و غرب فرادست در بازی های دیجیتال: نمونه پژوهی ندای وظیفه» در فصلنامه علمی پژوهشی مطالعات رسانه های نوین (۱۴۰۰) دسترسی در: [اینجا](#)
- انتشار مقاله «فرا ترکیب مطالعات بازی های دیجیتال سیاسی و جنگی» در فصلنامه علمی پژوهشی تحقیقات فرهنگی ایران (۱۳۹۶) قابل دسترسی در: http://www.jicr.ir/article_362.html
- انتشار مقاله «گفتمان پسااستعماری در ادبیات جهان (تحلیل گفتمان رمان ریشه ها)» در فصلنامه علمی پژوهشی مطالعات رسانه های دانشگاه علوم تحقیقات (۱۳۹۶) قابل دسترسی در: <https://goo.gl/B7xjiE>
- انتشار مقاله «شخصیت فرامردن در بازی های دیجیتال با تاکید بر مولفه های هویت و جنسیت» در فصلنامه علمی تخصصی علوم خبری، دانشگاه علامه طباطبایی (۱۳۹۵) قابل دسترسی در: http://www.jourcom.com/article_119675.html
- انتشار مقاله «تأثیر فضای مجازی بر تحولات ارتباطات سیاسی» در فصلنامه علمی پژوهشی مطالعات رسانه های دانشگاه علوم تحقیقات (۱۳۹۳) قابل دسترسی در: <https://goo.gl/m6g6Ph>
- انتشار مقاله «نقش رسانه های صنعت حمل و نقل در توسعه گردشگری ملی» در فصلنامه علمی پژوهشی مطالعات رسانه های دانشگاه علوم تحقیقات (۱۳۹۳) قابل دسترسی در: <https://goo.gl/HezbEq>
- انتشار مقاله «گفتمان انتقادی توسعه اجتماعی در سینمای ایران با تکیه بر مفاهیم عدالت اجتماعی، معلولیت و توانمندسازی» در فصلنامه علمی ترویجی فرهنگ ارتباطات دانشگاه آزاد تهران مرکز (۱۳۹۳) قابل دسترسی در: <https://goo.gl/f5Sp6K>

مقالات کنفرانسی:

- کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال با عنوان «مرور سیستماتیک مطالعات بازی های دیجیتال با تکیه بر رویکرد سواد بازی» (۱۳۹۶) دانشگاه علم و صنعت ایران، قابل دسترسی در: <https://goo.gl/pkDHvW>
- ارائه شفاهی مقاله در دومین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای؛ چالشها و فرصتها-اصفهان با عنوان «بررسی سواد بازی های ویدیویی - رایانه ای در نظریه و کاربرد» (۱۳۹۵) قابل دسترسی در: <https://goo.gl/qLjB5F>
- کسب عنوان مقاله نخست و ارائه شفاهی در سومین همایش ملی فضای مجازی پاک، با عنوان سواد بازی: فرا ترکیب مطالعات حوزه سواد بازی های دیجیتال (۱۳۹۵) قابل دسترسی

در: <https://b2n.ir/025385>

- پذیرش مقاله و انتشار در کتاب چکیده مقالات همایش و ارائه شفاهی ۲ مقاله در «همایش ملی سواد رسانه‌ای و مسئولیت اجتماعی» (۱۳۹۵):
 - نقش سواد مبتنی بر رسانه های الکترونیک حوزه حمل و نقل در توسعه گردشگری (ارائه شفاهی)
 - کاربرد سواد رسانه‌ای در بازی های دیجیتال (پذیرش)
 - درآمدی بر نقش سواد رسانه‌ای در کاربرد بازی‌های دیجیتال (پذیرش)
 - معرفی چرخه «بازی آگاهی» در خصوص عوامل موثر بر ارتقای سواد بازی‌های دیجیتال در میان بازیکنان و خانواده ها (ارائه شفاهی و مقاله برگزیده ویژه و مورد تقدیر ریاست بنیاد ملی نخبگان)

مقالات لاتین

- پنجمین کنفرانس بین المللی جایزه بازیهای جدی در ماه ۱۴۰۲ با عنوان «Analyzing the Challenges of Commercializing Serious Games in the Field of Health (A Case Study of Games Submitted in 2017-2022 in the Serious Games Festival: SEGAP)» در پایگاه IEEE به ادرس: <https://ieeexplore.ieee.org/document/10559673>
- دومین کنفرانس بین‌المللی تحقیقات بازیهای دیجیتال سال ۱۳۹۷ با عنوان «The Role of Consumer Decision Making Styles on The Purchasing Process in Digital Games» (۱۳۹۷) و ایندکس در پایگاه IEEE به آدرس: <https://ieeexplore.ieee.org/document/8712018>

کتاب منتشر شده:

- تألیف کتاب «روندهای نوظهور در بازی‌های دیجیتال»، جمعی از نویسندگان، انتشارات بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، ۱۴۰۰. قابل دسترسی به صورت فیزیکی
- تألیف کتاب «دیپلماسی بازی‌های دیجیتال»، فرزانه شریفی و اکبر نصراللهی، انتشارات بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، ۱۳۹۹. قابل دسترسی در [اینجا](#)
- تألیف کتاب «دریچه‌ای به مطالعات بازی‌های دیجیتال»، فرزانه شریفی، حامد نصیری و سیدمحمدعلی سیدحسینی، انتشارات دانشگاه صداوسیما، ۱۳۹۷. قابل دسترسی در [اینجا](#)
- تألیف کتاب «بازی آگاهی و عوامل موثر بر ارتقای سواد دیجیتال»، تهران: انتشارات پشتیبان، ۱۳۹۵. قابل دسترسی در [اینجا](#)
- تألیف دو بخش از کتاب مقالات منتخب همایش ملی سواد رسانه‌ای و مسئولیت اجتماعی، تهران: انتشارات پشتیبان، ۱۳۹۵. قابل دسترسی در [اینجا](#)
- تألیف یک بخش از کتاب مجموعه مقالات کنفرانس چالش‌ها و فرصت‌های فضای

عضویت در مجامع علمی:

- دبیر پنجمین رویداد بین المللی جایزه بازیهای جدی ۱۴۰۲ (SERIOUS GAMES PRIZE)
- عضو کمیته علمی و شورای سیاستگذاری ۵ دوره رویداد بین المللی جایزه بازیهای جدی
- عضو شورای سیاستگذاری و کمیته علمی کنفرانس تحقیقات بازیهای دیجیتال

مسئولیت اجرایی:

- مدیر پژوهش دانشگاه سوره ۱۴۰۳
- معاون پژوهش و آموزش بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای [۱۴۰۲]
- سرپرست معاونت پژوهش بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای (با حفظ سمت) [۱۴۰۱]
- سرپرست معاونت ارتباطات و امور بین الملل بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای (با حفظ سمت) [۱۴۰۰]
- مدیر انستیتو ملی بازی سازی بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای [۱۴۰۲]
- مشاور امور بانوان و نماینده بنیاد در شورای بانوان وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی [۱۴۰۲]
- مدیر «پژوهش‌های دانشگاهی و رویدادهای پژوهشی» در معاونت پژوهش بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای [۹۸]
- عضو شورای سیاستگذاری و کمیته علمی کنفرانس بین‌المللی تحقیقات بازیهای دیجیتال و رویداد جایزه بازیهای جدی [۱۴۰۲]
- دبیر تحریریه مجله بازینامه [۱۴۰۰]
- عضو هیئت تحریریه مجله بازی بان [۹۹]
- مدیر مسئول ماهنامه مطالعات بازی [۱۴۰۲]
- مدیر پروژه اولین و دومین کنفرانس بین‌المللی تحقیقات بازیهای دیجیتال (DGRC) [۱۴۰۲]
- مدیر روابط عمومی و امور بین الملل جامعه حمایت از بیماران ام.اس [۹۷]
- کارشناس روابط عمومی سازمان هواپیمایی کشوری [۹۳]

پایان‌نامه‌های تحت راهنمایی:

- راهنمایی پایان نامه با عنوان: **بازنمایی افغانستان در صنعت بازیهای دیجیتال غرب: مطالعه موردی بازیهای ژانر اکشن پس از ۱۱ سپتامبر ۲۰۰۱**، (۱۴۰۳) مقطع کارشناسی ارشد دانشجو فیصل فیضی (افغانستان)
- راهنمایی پایان نامه با عنوان: **تحلیل محتوای روزنامه نگاری صلح در افغانستان قبل و بعد از تشکیل امارت اسلامی، مطالعه موردی «خبرگزاری فارس و بی‌بی‌سی فارسی»**، (۱۴۰۲) مقطع کارشناسی ارشد دانشجو بشیر فروغ (افغانستان)
- راهنمایی پایان‌نامه با عنوان: **تمثیل صوره العراق فی لعبه الحرب ۶ ایام فی الفلوجه**، (۱۴۰۰)، مقطع کارشناسی ارشد دانشجو محمد هادی العبادی (عراق)
- راهنمایی پایان نامه با عنوان: **دراسة تحليلية لثقافة البطولة الخارقة فی انواع کارتون لشركة والت دزنی سته کبار**

الابطال و زوتویبا (۱۴۰۰)، مقطع کارشناسی ارشد دانشجو صادق جبر عزیز المخصوصی (عراق)

- راهنمایی پایان نامه با عنوان: **تمثیل صوره العراق فی لعبه کول آف دیوتی (۱۴۰۰)**، مقطع کارشناسی ارشد دانشجو عادل مرهوب محمد الذبحاوی (عراق)
- راهنمایی پایان نامه با عنوان: **دراسة تحليلية للقيم الثقافية فی کرتون عالم غامبول المدهش (۱۴۰۰)**، مقطع کارشناسی ارشد دانشجو میثم مسلم عبود الحسینی (عراق)
- مشاوره پایان نامه با عنوان: **بازنمایی خشونت های اجتماعی علیه زنان در دو سال حاکمیت طالبان (مطالعه موردی روزنامه هشت صبح و هفته نامه نیمرخ)**، (۱۴۰۳)، مقطع کارشناسی ارشد دانشجو لطیفه ناصری (افغانستان)

همکاری با مراکز فرهنگی و علمی:

عضو بسیج اساتید دانشگاه سوره و معاون زنان بسیج اساتید

داوری:

- داور فصلنامه مطالعات رسانه‌های نوین دانشگاه علامه طباطبایی (ره)
- داور فصلنامه رسانه‌های دیداری و شنیداری دانشگاه صداوسیما
- داور فصلنامه دین و رسانه
- داور دو دوره جشنواره رسانه‌ای امام رضا (ع)
- داور کنفرانس‌های ملی و بین‌المللی در زمینه بازی‌های دیجیتال، رسانه‌های نوین و علوم ارتباطات

افتخارات علمی و پژوهشی:

- **کسب عنوان رساله برتر سال و جایزه دکتر باقر ساروخانی** در «همایش بین‌المللی مدیریت رسانه» از جهت کاربردی بودن و واقع‌نگری: <https://b2n.ir/835517>
- **داور** فصلنامه‌های حوزه ارتباطات و رسانه (فصلنامه علمی پژوهشی مطالعات رسانه‌های نوین، فصلنامه علمی پژوهشی رسانه‌های دیداری و شنیداری، دین و رسانه و ...)
- **داور** مقالات رویداد بین‌المللی جایزه بازی‌های جدی (۱۳۹۸): <https://b2n.ir/158438> و مقالات کنفرانس بین‌المللی تحقیقات بازی‌های دیجیتال (۱۳۹۶، ۱۳۹۷)
- همکاری در اجرای دو دوره پیمایش ملی مصرف بازی‌های دیجیتال در معاونت پژوهش (دایرک) بنیاد ملی بازیهای رایانه ای (۱۳۹۴ و ۱۳۹۶)
- همکاری در تولید بیش از ۲۰ گزارش آماری و توصیفی (از جمله گزارش‌های شاخص نمای بازی ۱۳۹۴ و ۱۳۹۶) در معاونت پژوهش (دایرک) بنیاد ملی بازیهای رایانه ای مستخرج از پیمایش‌های ملی قابل دسترسی در: <http://direc.ircg.ir/?p=2397> و <http://direc.ircg.ir/?p=951>
- **پنلیست**، داور و سخنران در بیش از ۱۰ کنفرانس علمی ملی و بین‌المللی در حوزه ارتباطات و بازی‌های دیجیتال از جمله «چهارمین همایش ملی و دومین جشنواره ارتقای کیفیت آثار، محصولات و فعالیت‌های فرهنگی» و «کنفرانس تحقیقات بازی‌های دیجیتال»

- مدیر پنل در TGC2018 با موضوع: "IS FORMAL EDUCATION EFFECTIVE FOR COMPUTER GAME INDUSTRY?" قابل دسترسی در: <https://goo.gl/p6ykT2>
- مدیر پنل با محوریت بازی‌های دیجیتال و توانبخشی در «همایش فرصت‌ها و چالش‌های فضای مجازی با رویکرد سلامت و ارتقای پیشگیری» دانشگاه توانبخشی شهید بهشتی (۱۳۹۵)
- ترجمه بیش از ۳۰ مقاله علمی در حوزه رسانه‌های نوین، شبکه‌های اجتماعی، فضای مجازی و ... نمونه اثر در ماهنامه مدیریت ارتباطات: <https://goo.gl/W1GzRT>
- عضو باشگاه پژوهشگران جوان و نخبگان دانشگاه آزاد اسلامی (۱۳۹۶ تا ۱۳۹۸)
- کسب تقدیرنامه از استاد «مرحوم میرزاابا مطهری نژاد» در دویست و یازدهمین نشست انجمن روابط عمومی ایران به عنوان «پژوهشگر برگزیده حوزه بازی‌های دیجیتال» (۱۳۹۷)
- کسب مقام دوم همایش ملی سواد رسانه‌ای و مسئولیت اجتماعی با مقاله «معرفی چرخه بازی آگاهی در خصوص عوامل موثر بر ارتقای سواد بازی‌های دیجیتال در میان بازیکنان و خانواده‌ها» (۱۳۹۶)
- کارشناس بیش از ۲۰۰ برنامه رادیویی و تلویزیونی با موضوع بازیهای دیجیتال، رسانه‌های دیجیتال، سواد رسانه‌ای، سواد بازی و ...
- داور طرح‌های دانش آموزی در حوزه «بازی‌های دیجیتال» در مدارس هوشمند تهران از جمله مدرسه غیرانتفاعی بانو امین.
- سردبیر و عضو هیئت تحریریه نشریه وحدت ملی و پنجره دانشگاه علامه طباطبایی (۸۶-۸۷)
- کسب رتبه برگزیده مرحله استانی رشته مجله در فراخوان ملی پرسش مهر رئیس جمهور (دوره ۶) (۱۳۸۵)
- برگزیده جشنواره خوارزمی در بخش روزنامه نگاری و دیوان ادبی (۸۵)